

Consejería de Desarrollo Educativo y Formación Profesional IES CLARA CAMPOAMOR (LUCENA)



| Proyecto interdisciplinar- 1°ESO | |
|--|---|
| Competencias Específicas | Criterios de evaluación |
| 1. El alumnado será capaz de buscar, seleccionar, organizar y gestionar información en entornos digitales, aplicando criterios de fiabilidad, actualidad y relevancia, y respetando las normas básicas de propiedad intelectual y citación, para elaborar documentos o proyectos de trabajo con rigor y sentido crítico. | 1.1. Realiza búsquedas de información en internet utilizando operadores y filtros adecuados.1.2. Valora la calidad y fiabilidad de las fuentes digitales |
| | consultadas. 1.3. Registra y organiza la información obtenida en documentos ofimáticos. |
| | 1.4. Cita y referencia las fuentes consultadas conforme a modelos básicos de propiedad intelectual. |
| 2. El alumnado será capaz de crear, editar y compartir contenidos digitales utilizando herramientas ofimáticas (procesador de textos, hojas de cálculo y presentaciones), seleccionando las aplicaciones más adecuadas, aplicando normas de diseño y comunicación, y colaborando de forma responsable en entornos digitales. | 2.1. Utiliza programas ofimáticos básicos para crear documentos, hojas de cálculo y presentaciones. |
| | 2.2. Emplea funciones y formatos adecuados para comunicar información de forma clara y eficaz. |
| | 2.3. Gestiona archivos en entornos digitales y servicios en la nube, manteniendo el orden y la accesibilidad. |
| | 2.4. Colabora en proyectos digitales compartidos, aplicando normas de comunicación respetuosa y eficiente. |
| 3. El alumnado será capaz de aplicar medidas de seguridad, privacidad y sostenibilidad en el uso de las tecnologías ofimáticas, configurando de forma adecuada los dispositivos y programas, y adoptando hábitos responsables, éticos y saludables en entornos digitales. | 3.1. Identifica riesgos asociados al uso de dispositivos, programas y servicios digitales. |
| | 3.2. Configura parámetros básicos de seguridad y privacidad en los equipos y herramientas ofimáticas. |
| | 3.3. Aplica buenas prácticas de uso responsable, saludable y sostenible de la tecnología. |
| | 3.4. Resuelve incidencias técnicas sencillas mostrando iniciativa y actitud resiliente. |